

VECOFIRE 2000			
Ed.	10/2008		
Rev.	3		
Pag.	1	di	2

## VECOFIRE 2000 VERNICE IGNIFUGA (Norma CNVVF/UNI 9796/RFV 086)

**Descrizione**

E' una vernice bicomponente a base di prepolimeri isocianici con additivi antifiama in solventi esteri ed aromatici.

**Impieghi principali**

Quando si devono trattare pavimenti, pareti, soppalchi di locali che richiedono la massima sicurezza contro il fuoco, il VECOFIRE 2000 è il prodotto ideale.

Il prodotto è testato presso il Centro Studi ed esperienze del Ministero dell'Interno ed è stata attribuita la Classe di reazione a fuoco N° 1 ( UNO).

Il prodotto è stato testato su pannelli di fibra di legno (M.D.F.)

E' ideale per verniciare ferro, legno, cemento.

Si possono verniciare pareti, pavimenti, soppalchi, locali caldaie, cabine elettriche, laboratori, locali tipo discoteche, auditorium, cinema, magazzini di prodotti chimici infiammabili. Si possono verniciare, mobili, scaffalature, porte ed infissi.

**Caratteristiche generali**

Il VECOFIRE 2000 è caratterizzato da una eccezionale durezza e da buona resistenza chimica.

Resiste agli acidi organici, minerali, agli alcali, ai sali acidi ed alcalini, all'ammoniaca, alla benzina, all'alcool etilico, alla nafta, gasolio, kerosene..

**Colori di serie**

Trasparente - RAL 1003\* - 1013 - 1023\* - 2002\* - 3002\* - 3009 - 3016\* - 3020\* - 5010\* - 5012 - 5015 - 6001 - 6011 - 6019 - 6021 - 6034 - 7030 - 7035 - 7037 - 7038 - 7040 - 8004 - 9001- 9002 - 9004 - 9010 - Azzurro. ( I Ral contrassegnati con asterisco sono fornibili con sovrapprezzo del 20% dal prezzo di listino)

**Caratteristiche del prodotto allo stato di fornitura**

DATO TECNICO	METODO	UN. MIS.	INTERVALLO DI VALORI
Viscosità Stormer @ 20°C (A + B)	ASTM D 562	Krebs Unis	60 - 80
Peso specifico @ 20°C (A + B) Trasparente Colorato	UNI EN ISO 2811	g/ml	0,95 - 1,05 1,10 - 1,40
Residuo secco (A+B): Trasparente Colorato	UNI EN ISO 3251	% (p/p)	48 - 50 53 - 55

**Caratteristiche del prodotto applicato**

Dopo invecchiamento 7 gg a T°. Amb.

DATO TECNICO	METODO	UN. MIS.	INTERVALLO DI VALORI
Brillantezza 60°	UNI EN ISO 2813	Gloss	Satinato
Allungamento a rottura:	ISO 178	%	10
Resistenza all'abrasione	ASTM D 4060/95 (Taber Abraser mole CS 10, kg. 1 di peso e 5000 giri):	mg	< 20
Durezza	Sward Rocker	Un.	70 ( vetro = 100

VECOFIRE 2000			
Ed.	10/2008		
Rev.	3		
Pag.	2	di	2

**Modalità applicative**

Rapporto di miscela trasparente e pigmentato:	Componente A 100 parti in peso Componente B 40 parti in peso  I prodotti sono forniti in contenitori predosati.
Pot-life:	4 h a 20°C
Essiccamento:	fuori polvere 3 h completo: 24 h
Consumo	1^ mano 150 gr./m <sup>2</sup> 2^ mano 200 gr./m <sup>2</sup> 3^ mano 100 gr./m <sup>2</sup> Per un totale di 3 mani ed un quantitativo di 450 gr./m <sup>2</sup>

I supporti devono essere puliti e soprattutto asciutti.  
Il VECOFIRE 2000 può essere applicato a pennello a rullo od a spruzzo.

1°Mano: I componenti VECOFIRE 2000 A e VECOFIRE 2000 B vanno miscelati nei rapporti come sopra indicato, dopo di che si diluisce con il Diluente VECOFIRE al 25% e si applica il prodotto così ottenuto con un consumo di 150 gr. al m<sup>2</sup>.

2° Mano: miscelare i due componenti nei rapporti sopraindicati ed applicare con un consumo di 200 gr. al m<sup>2</sup>.

3° Mano: la 3^ mano, preparata come la 2^, va applicata 5 – 6 ore dopo l'asciugatura della 2^ mano.

**Stabilità allo stoccaggio**

Il prodotto nelle sue confezioni originali, riposto in luoghi riparati ed asciutti viene garantito per un anno. Si consiglia di immagazzinare il prodotto a temperature comprese tra +5°C e +30°C.

**Confezioni**

Comp. A + B                      kg. 5                      kg. 10

Tutte le informazioni contenute in questa scheda sono basate sulle migliori esperienze pratiche e di laboratorio. E' responsabilità del cliente verificare che il prodotto sia adatto all'impiego cui si intende destinare. Il produttore declina ogni responsabilità per i risultati di applicazioni errate. La presente scheda sostituisce ed annulla le precedenti. I dati possono essere variati in ogni momento.